

[zurück](#) [Home](#) [weiter](#)

4.2.08 Projektschablonen (Referenz)

Projektschablonen-Datei

- **Name:** Dateiname mit Endung ".projectTemplate", d.h. <Projektkategorie>.projectTemplate
- **Ort:** Templates-Verzeichnis
- **Anzahl:** beliebig viele
- **Art:** einfache Textdatei

Aufbau der Datei

- Leerzeilen sind erlaubt
 - Zeilen, die mit *beginnen werden überlesen (Kommentarzeilen)* Reihenfolge der Definitionen 1. Projektdefinitionen 2. Meilensteindefinitionen 3. Arbeitspaketdefinitionen 4. Sprungfolgen/Ablaufbeziehungen 5. Budget (ab Version 2.2) Reihenfolge der Projektdefinitionen 1. Hauptprojekt (Projekt ohne Oberprojekt) 2. direkte Unterprojekte 3. weitere Unterprojekte davon 4. ... Projektdefinition Aufbau Projektkennung [Parameter1] [Parameter2] ... z.B.: [Project]:P1 Name:Hauptprojekt Web \$Name ParentProject:Customer:\$Customer Contact:\$Contact Start:\$Start End:\$Start + 50d ProjectLeader:Currency:EURO CostCenter:Technik Projektkennung [Project]:<Projektkennung>
- z.B.:

[Project]:P1

Die Projektkennung gilt nur für die Projektschablone und dient zur Bezugname auf das Projekt. Die Projektkennung kann beliebige frei gewählt werden, sollte aber keine Sonderzeichen oder Leerzeichen enthalten.

Parameter Jeder Parameter hat die Form:

Parametername:Parameterwert

z.B.:

Currency:EURO

Für Projekte können folgende Parameter eingestellt werden:

Name - Bezeichnung des Projekts (optional)

ParentProject - Kennung des Oberprojekts (leer im Hauptprojekt) Customer - Kunde (optional)

Contact - Ansprechpartner (optional) Start - Soll-Beginn des Projekts (optional) End - Soll-Ende des Projekts (optional) ProjectLeader - Projektleiter (optional) Currency - Projektwährung (optional) CostCenter - Kostenstelle (optional) Optionale Parameter können in der

Projektschablone weggelassen werden, allerdings muß dann der Nutzer beim Anlegen des

Projekts per Schablone die Werte eingeben. Parameterwerte Als Werte können die gleichen

Eingaben gemacht werden, die auch im Projektdokument von Projectile eingegeben werden

können, z.B.: Currency:EURO Ebenso kann man Variablen verwenden, die vom Nutzer beim

Anlegen einzugeben sind. Folgende Werte stehen zur Verfügung: \$Name - Bezeichnung

\$Customer - Kunde \$Contact - Ansprechpartner \$Currency - Währung \$CostCenter -

Kostenstelle \$ProjectLeader - Projektleiter \$Start - Beginndatum \$End - Endedatum Beispiel:

Customer:\$Customer bedeutet, dass der Kunde vom Benutzer beim Anlegen des Projekts

einzuzeigen ist. Beispiel: Name:Hauptprojekt Web \$Name bedeutet, dass sich die

Projektbezeichnung aus der Zeichenkette "Hauptprojekt Web " und einer vom Benutzer

einzugebenden Bezeichnung zusammensetzt. Bezugnahme auf andere Projekte In

Unterprojekten kann auf Werte von vorher definierten Projekten Bezug genommen werden. Ein

Bezug hat folgende Form: \$<Projektkennung>.<Parametername> z.B.: Start:\$P1.Start ergibt

den Sollbeginn des Projektes P1. Zahlenwerte Zahlenwerte können entweder direkt (z.B.: 5400)

oder per Formel eingegeben werden. In Formeln können einfache Operatoren: + - * / verwendet werden, z.B.: Start:\$P1.Start + 12% Datumswerte Datumswerte können entweder direkt (z.B.: 20.3.2002) oder per Formel eingegeben werden. Eine Datumsformel hat den Aufbau: Datum [Operator Zahlenwert] [Operator Zahlenwert] [Operator Zahlenwert] ... Operatoren sind + und -. Zahlenwerte für die Operationen sind, z.B.: 50 - d.h. 50 Tage 30d - d.h. 30 Tage 2w - d.h. 2 Wochen 4m - d.h. 4 Monate 20% - d.h. 20% der Tage zwischen Sollbeginn und Sollende des Hauptprojektes Beispiel: [Project]:P2 Start:\$P1.Start + 15% + 1w Hier wird der Planbeginn des Projektes P2 auf 15% und 1 Woche nach den Planbeginn des Projektes P1 gesetzt.

From:
<https://infodesire.net/dokuwiki/> - Projectile-Online-Handbuch



Permanent link:

https://infodesire.net/dokuwiki/doku.php?id=handbuch:kapitel_4:weiter_mit_projektschablonen_referenz&rev=1247662813

Last update: 2019/10/25 14:10