zurück Home weiter

4.2.08 Projektschablonen (Referenz)

Projektschablonen-Datei

• Name: Dateiname mit Endung ".projectTemplate", d.h. <Projektkategorie>.projectTemplate

• Ort: Templates-Verzeichnis

Anzahl: beliebig vieleArt: einfache Textdatei

Aufbau der Datei

Leerzeilen sind erlaubt

Zeilen, die mit beginnen werden überlesen (Kommentarzeilen) ==== Reihenfolge der Definitionen ==== 1. Projektdefinitionen 2. Meilensteindefinitionen 3. Arbeitspaketdefinitionen 4. Sprungfolgen/Ablaufbeziehungen 5. Budget (ab Version 2.2) ==== Reihenfolge der Projektdefinitionen ==== 1. Hauptprojekt (Projekt ohne Oberprojekt) 2. direkte Unterprojekte 3. weitere Unterprojekte davon 4. ... ===== Projektdefinition ===== ==== Aufbau ==== Projektkennung [Parameter1] [Parameter2] ... z.B.: [Project]:P1 Name:Hauptprojekt Web \$Name ParentProject: Customer:\$Customer Contact:\$Contact Start:\$Start End:\$Start + 50d ProjectLeader: Currency:EURO CostCenter:Technik ==== Projektkennung ==== [Project]:<Projektkennung> z.B.:

[Project]:P1

Die Projektkennung gilt nur für die Projektschablone und dient zur Bezugname auf das Projekt. Die Projektkennung kann beliebige frei gewählt werden, sollte aber keine Sonderzeichen oder Leerzeichen enthalten.

==== Parameter ==== Jeder Parameter hat die Form:

Parametername:Parameterwert

z.B.:

Currency:EURO

Für Projekte können folgende Parameter eingestellt werden:

Name - Bezeichnung des Projekts (optional)

ParentProject - Kennung des Oberprojekts (leer im Hauptprojekt) Customer - Kunde (optional) Contact - Ansprechpartner (optional) Start - Soll-Beginn des Projekts (optional) End - Soll-Ende des Projekts (optional) ProjectLeader - Projektleiter (optional) Currency - Projektwährung (optional) CostCenter - Kostenstelle (optional) Optionale Parameter können in der Projektschablone weggelassen werden, allerdings muß dann der Nutzer beim Anlegen des Projekts per Schablone die Werte eingeben. ==== Parameterwerte ==== Als Werte können die gleichen Eingaben gemacht werden, die auch im Projektdokument von Projectile eingegeben werden können, z.B.: Currency:EURO Ebenso kann man Variablen verwenden, die vom Nutzer beim Anlegen einzugeben sind. Folgende Werte stehen zur Verfügung: \$Name - Bezeichnung \$Customer - Kunde \$Contact - Ansprechpartner \$Currency - Währung \$CostCenter - Kostenstelle \$ProjectLeader - Projektleiter \$Start - Beginndatum \$End - Endedatum Beispiel: Customer:\$Customer bedeutet, dass der Kunde vom Benutzer beim Anlegen des Projekts einzugeben ist. Beispiel: Name:Hauptprojekt Web \$Name bedeutet, dass sich die

Projektbezeichnung aus der Zeichenkette "Hauptprojekt Web" und einer vom Benutzer einzugebenden Bezeichnung zusammensetzt. ==== Bezugnahme auf andere Projekte ==== In Unterprojekten kann auf Werte von vorher definierten Projekten Bezug genommen werden. Ein Bezug hat folgende Form: \$<Projektkennung>.<Parametername> z.B.: Start:\$P1.Start ergibt den Sollbeginn des Projektes P1. ==== Zahlenwerte ==== Zahlenwerte können entweder direkt (z.B.: 5400) oder per Formel eingegeben werden. In Formeln können einfache Operatoren: + - * / verwendet werden, z.B.: Start:\$P1.Start + 12% ==== Datumswerte ==== Datumswerte können entweder direkt (z.B.: 20.3.2002) oder per Formel eingegeben werden. Eine Datumsformel hat den Aufbau: Datum [Operator Zahlenwert] [Operator Zahlenwert] [Operator Zahlenwert] ... Operatoren sind + und -. Zahlenwerte für die Operationen sind, z.B.: 50 - d.h. 50 Tage 30d - d.h. 30 Tage 2w - d.h. 2 Wochen 4m - d.h. 4 Monate 20% - d.h. 20% der Tage zwischen Sollbeginn und Sollende des Hauptprojektes Beispiel: [Project]:P2 Start:\$P1.Start + 15% + 1w Hier wird der Planbeginn des Projektes P2 auf 15% und 1 Woche nach den Planbeginn des Projektes P1 gesetzt.

From:

https://infodesire.net/dokuwiki/ - Projectile-Online-Handbuch

Permanent link:

https://infodesire.net/dokuwiki/doku.php?id=handbuch:kapitel 4:weiter mit projektschablonen referenz&rev=1247660597



Last update: 2019/10/25 14:09