

[zurück](#) [Home](#) [weiter](#)

4.2.08 Projektschablonen (Referenz)

Projektschablonen-Datei

- **Name:** Dateiname mit Endung ".projectTemplate", d.h. <Projektkategorie>.projectTemplate
- **Ort:** Templates-Verzeichnis
- **Anzahl:** beliebig viele
- **Art:** einfache Textdatei

Aufbau der Datei

- Leerzeilen sind erlaubt
- Zeilen, die mit *beginnen werden überlesen (Kommentarzeilen)* ===== Reihenfolge der *Definitionen* ===== 1. Projektdefinitionen 2. Meilensteindefinitionen 3. Arbeitspaketdefinitionen 4. Sprungfolgen/Ablaufbeziehungen 5. Budget (ab Version 2.2) ===== Reihenfolge der Projektdefinitionen ===== 1. Hauptprojekt (Projekt ohne Oberprojekt) 2. direkte Unterprojekte 3. weitere Unterprojekte davon 4. ... ===== Projektdefinition ===== ===== Aufbau ===== ===== Projektkennung ===== [Parameter1] [Parameter2] ... z.B.: [Project]:P1
Name:Hauptprojekt Web \$Name ParentProject: Customer:\$Customer Contact:\$Contact
Start:\$Start End:\$Start + 50d ProjectLeader: Currency:EURO CostCenter:Technik
Projektkennung [Project]:<Projektkennung> z.B.: [Project]:P1 Die Projektkennung gilt nur für die Projektschablone und dient zur Bezugname auf das Projekt. Die Projektkennung kann beliebige frei gewählt werden, sollte aber keine Sonderzeichen oder Leerzeichen enthalten. =====
Parameter ===== Jeder Parameter hat die Form: Parametername:Parameterwert z.B.:
Currency:EURO Für Projekte können folgende Parameter eingestellt werden: Name - Bezeichnung des Projekts (optional) ParentProject - Kennung des Oberprojekts (leer im Hauptprojekt) Customer - Kunde (optional) Contact - Ansprechpartner (optional) Start - Soll-Beginn des Projekts (optional) End - Soll-Ende des Projekts (optional) ProjectLeader - Projektleiter (optional) Currency - Projektwährung (optional) CostCenter - Kostenstelle (optional) Optionale Parameter können in der Projektschablone weggelassen werden, allerdings muß dann der Nutzer beim Anlegen des Projekts per Schablone die Werte eingeben. =====
Parameterwerte ===== Als Werte können die gleichen Eingaben gemacht werden, die auch im Projektdokument von Projectile eingegeben werden können, z.B.: Currency:EURO Ebenso kann man Variablen verwenden, die vom Nutzer beim Anlegen einzugeben sind. Folgende Werte stehen zur Verfügung: \$Name - Bezeichnung \$Customer - Kunde \$Contact - Ansprechpartner \$Currency - Währung \$CostCenter - Kostenstelle \$ProjectLeader - Projektleiter \$Start - Beginndatum \$End - Endedatum Beispiel: Customer:\$Customer bedeutet, dass der Kunde vom Benutzer beim Anlegen des Projekts einzugeben ist. Beispiel: Name:Hauptprojekt Web \$Name bedeutet, dass sich die Projektbezeichnung aus der Zeichenkette "Hauptprojekt Web" und einer vom Benutzer einzugebenden Bezeichnung zusammensetzt. ===== Bezugnahme auf andere Projekte ===== In Unterprojekten kann auf Werte von vorher definierten Projekten Bezug genommen werden. Ein Bezug hat folgende Form:
\$<Projektkennung>.<Parametername> z.B.: Start:\$P1.Start ergibt den Sollbeginn des Projektes P1. ===== Zahlenwerte ===== Zahlenwerte können entweder direkt (z.B.: 5400) oder per Formel eingegeben werden. In Formeln können einfache Operatoren: + - * / verwendet

werden, z.B.: $Start:$P1.Start + 12\%$ ===== Datumswerte ===== Datumswerte können entweder direkt (z.B.: 20.3.2002) oder per Formel eingegeben werden. Eine Datumsformel hat den Aufbau: Datum [Operator Zahlenwert] [Operator Zahlenwert] [Operator Zahlenwert] ... Operatoren sind + und -. Zahlenwerte für die Operationen sind, z.B.: 50 - d.h. 50 Tage 30d - d.h. 30 Tage 2w - d.h. 2 Wochen 4m - d.h. 4 Monate 20% - d.h. 20% der Tage zwischen Sollbeginn und Sollende des Hauptprojektes Beispiel: [Project]:P2 Start:\$P1.Start + 15% + 1w Hier wird der Planbeginn des Projektes P2 auf 15% und 1 Woche nach den Planbeginn des Projektes P1 gesetzt.

From: <https://infodesire.net/dokuwiki/> - Projectile-Online-Handbuch



Permanent link:

https://infodesire.net/dokuwiki/doku.php?id=handbuch:kapitel_4:weiter_mit_projektschablonen_referenz&rev=1247660450

Last update: 2019/10/25 14:10