zurück Home weiter

## **Kapitel 4: HTML-Tutorial**

- 4.01 Anmelden und Aufbau der Anwendung
- 4.02 Suchen und Finden
- 4.03 Allgemeine Bedienung
- 4.04 Projektdaten verwalten
- 4.05 Angebote erstellen
- 4.06 Auftragsbestätigung erstellen
- 4.07 Projektstatus ändern
- 4.08 Zeiterfassung
- 4.09 Kostenerfassung
- 4.10 Eingangsrechnungen erfassen
- 4.11 Rechnungsstellung
- 4.12 Auswertungssystem
  - 4.12.1 Bedienung der Standardauswertungen
  - 4.12.2 Projektauswertung
  - 4.12.3 Mitarbeiter- und Kapazitätsauswertungen
  - 4.12.4 Fakturaauswertungen

From

https://infodesire.net/dokuwiki/ - Projectile-Online-Handbuch

Permanent link:

Last update: 2019/10/25 14:09

https://infodesire.net/dokuwiki/doku.php?id=handbuch:kapitel\_4:4\_html-tutorial\_projectile&rev=128334266