zurück Home weiter

Kapitel 4: HTML-Tutorial

- 4.01 Anmelden und Aufbau der Anwendung
- 4.02 Suchen und Finden
- 4.03 Allgemeine Bedienung
- 4.04 Projektdaten verwalten
 - 4.04.1 Manuelle Projektdefinition mit Hilfe der Projektplanung
 - 4.04.1.1 Anordnungsbeziehungen
 - 4.04.1.2 Terminplanung
 - 4.04.2 Projektdefinition mit Hilfe von Schablonen
 - 4.04.4 Kalkulation und Budgetverwaltung
- 4.05 Angebote erstellen
- 4.06 Auftragsbestätigung erstellen
- 4.07 Projektstatus ändern
- 4.08 Zeiterfassung
 - 4.08.1 TimeTracker
 - 4.08.2 Abwesenheitserfassung
- 4.09 Kostenerfassung
 - 4.09.01 Belege, Fahrten und Artikelverkauf
 - 4.09.02 Reisekosten
- 4.10 Eingangsrechnungen erfassen
- 4.11 Rechnungsstellung
 - 4.11.1 Festpreis-, Abschlag- und Abschlussrechnungen
 - 4.11.2 Aufwandsrechnungen
- 4.12 Auswertungssystem
 - 4.12.1 Bedienung der Standardauswertungen
 - 4.12.2 Projektauswertung
 - 4.12.3 Mitarbeiter- und Kapazitätsauswertungen
 - 4.12.4 Fakturaauswertungen

From:

https://infodesire.net/dokuwiki/ - Projectile-Online-Handbuch

Permanent link

https://infodesire.net/dokuwiki/doku.php?id=handbuch:kapitel 4:4 html-tutorial projectile&rev=125664977

Last update: 2019/10/25 14:10

