

[zurück Home weiter](#)

# Kapitel 4: HTML-Tutorial

- [4.01 Anmelden und Aufbau der Anwendung](#)
- [4.02 Suchen und Finden](#)
- [4.03 Allgemeine Bedienung](#)
- [4.04 Projektdaten verwalten](#)
  - [4.04.1 Manuelle Projektdefinition mit Hilfe der Projektplanung](#)
    - [4.04.1.1 Anordnungsbeziehungen](#)
    - [4.04.1.2 Terminplanung](#)
  - [4.04.2 Projektdefinition mit Hilfe von Schablonen](#)
  - [4.04.4 Kalkulation und Budgetverwaltung](#)
- [4.05 Angebote erstellen](#)
- [4.06 Auftragsbestätigung erstellen](#)
- [4.07 Projektstatus ändern](#)
- [4.08 Zeiterfassung](#)
  - [4.08.1 TimeTracker](#)
  - [4.08.2 Abwesenheitserfassung](#)
- [4.09 Kostenerfassung](#)
  - [4.09.01 Belege, Fahrten und Artikelverkauf](#)
  - [4.09.02 Reisekosten](#)
- [4.10 Eingangsrechnungen erfassen](#)
- [4.11 Rechnungsstellung](#)
  - [4.11.1 Festpreis-, Abschlag- und Abschlussrechnungen](#)
  - [4.11.2 Aufwandsrechnungen](#)
- [4.12 Auswertungssystem](#)
  - [4.12.1 Bedienung der Standardauswertungen](#)
  - [4.12.2 Projektauswertung](#)
  - [4.12.3 Mitarbeiter- und Kapazitätsauswertungen](#)
  - [4.12.4 Fakturaauswertungen](#)

From:

<https://infodesire.net/dokuwiki/> - **Projectile-Online-Handbuch**

Permanent link:

[https://infodesire.net/dokuwiki/doku.php?id=handbuch:kapitel\\_4:4\\_html-tutorial\\_projectile&rev=1256649069](https://infodesire.net/dokuwiki/doku.php?id=handbuch:kapitel_4:4_html-tutorial_projectile&rev=1256649069)

Last update: **2019/10/25 14:10**

