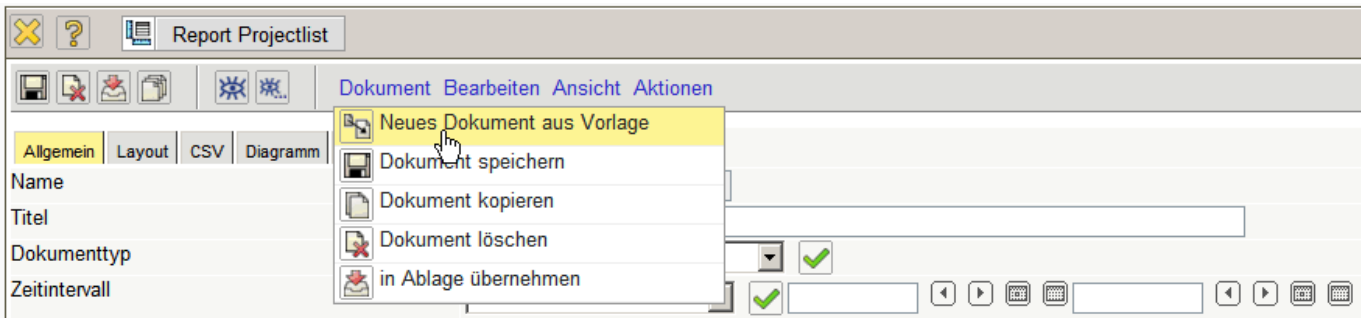


[zurück](#) [Home](#) [weiter](#)

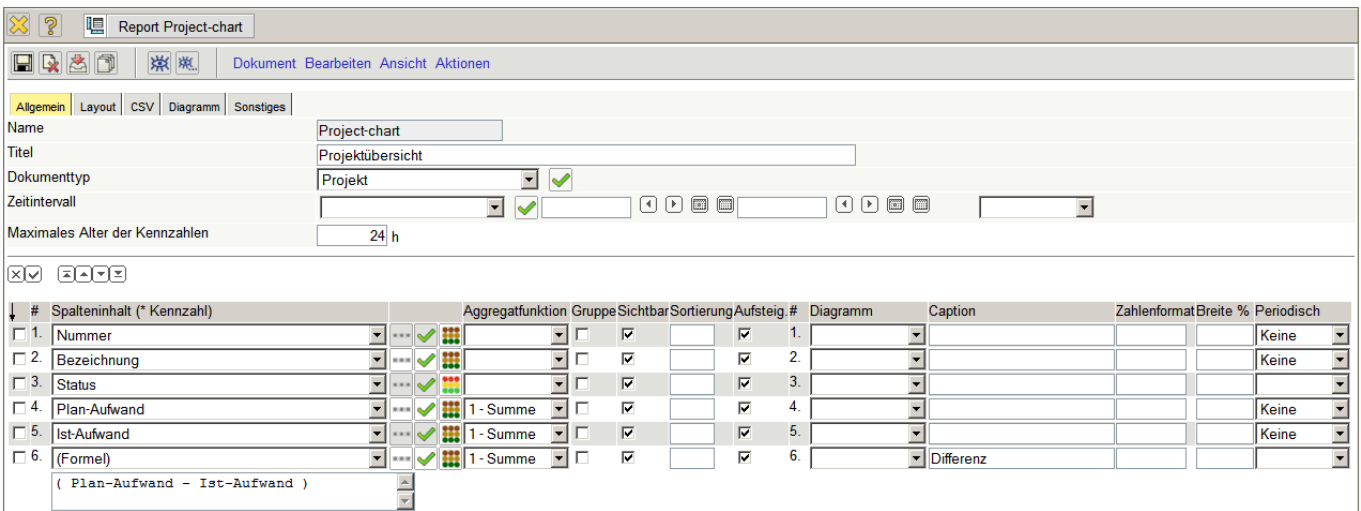
# 3.06 Reportgenerator "ReportMaker" (continued)

## Graphical analysis with the ReportDesigner

The following example a graphical analysis is created from the tabular project. First, the matrix of the report created once again (here by copying the project list).



First, some fields are removed. The report is then renamed and saved.



In the column diagram, for a 2-dimensional analysis with x-and y-axis, the axes need to be determined. With index (x) is the x-axis (horizontal) derterminded and with data (y) the values for the y-axis (vertically) are labeled. In the example of the projects are to (Number) values plan expenses, actual expenses and will be removed, the difference (formula).

In der Spalte Diagramm müssen für eine 2-dimensionale Auswertung mit x- und y-Achse die Achsen bestimmt werden. Mit Index (x) wird die x-Achse (waagerecht) bestimmt und mit Daten (y) werden die Werte für die y-Achse (senkrecht) gekennzeichnet. Im Beispiel sollen für die Projekte (Nummer) die Werte Plan-Aufwand, Ist-Aufwand und die Differenz (Formel) abgetragen werden.

**Report Project-chart**

Dokument Bearbeiten Ansicht Aktionen

Allgemein Layout CSV Diagramm Sonstiges

Name: Project-chart  
 Titel: Projektübersicht  
 Dokumenttyp: Projekt  
 Zeitintervall:   
 Maximales Alter der Kennzahlen: 24 h

#	Spalteninhalt (* Kennzahl)	Aggregatfunktion	Gruppe	Sichtbar	Sortierung	Aufsteig.	#	Diagramm	Caption	Zahlenformat	Breite %	Periodisch
1.	Nummer			<input checked="" type="checkbox"/>		<input checked="" type="checkbox"/>	1.	Index (x)				Keine
2.	Bezeichnung			<input checked="" type="checkbox"/>		<input checked="" type="checkbox"/>	2.					Keine
3.	Status			<input checked="" type="checkbox"/>		<input checked="" type="checkbox"/>	3.					
4.	Plan-Aufwand	1 - Summe		<input checked="" type="checkbox"/>		<input checked="" type="checkbox"/>	4.	Daten (y)				Keine
5.	Ist-Aufwand	1 - Summe		<input checked="" type="checkbox"/>		<input checked="" type="checkbox"/>	5.	Daten (y)				Keine
6.	(Formel) ( Plan-Aufwand - Ist-Aufwand )	1 - Summe		<input checked="" type="checkbox"/>		<input checked="" type="checkbox"/>	6.	Daten (y)	Differenz			

Im Reiter "Diagramm" können verschieden Einstellungen zur Graphik vorgenommen werden (Diagrammtypen, Breite, Höhe, Legende, Summen).

**Report Project-chart**

Dokument Bearbeiten Ansicht Aktionen

Allgemein Layout CSV Diagramm Sonstiges

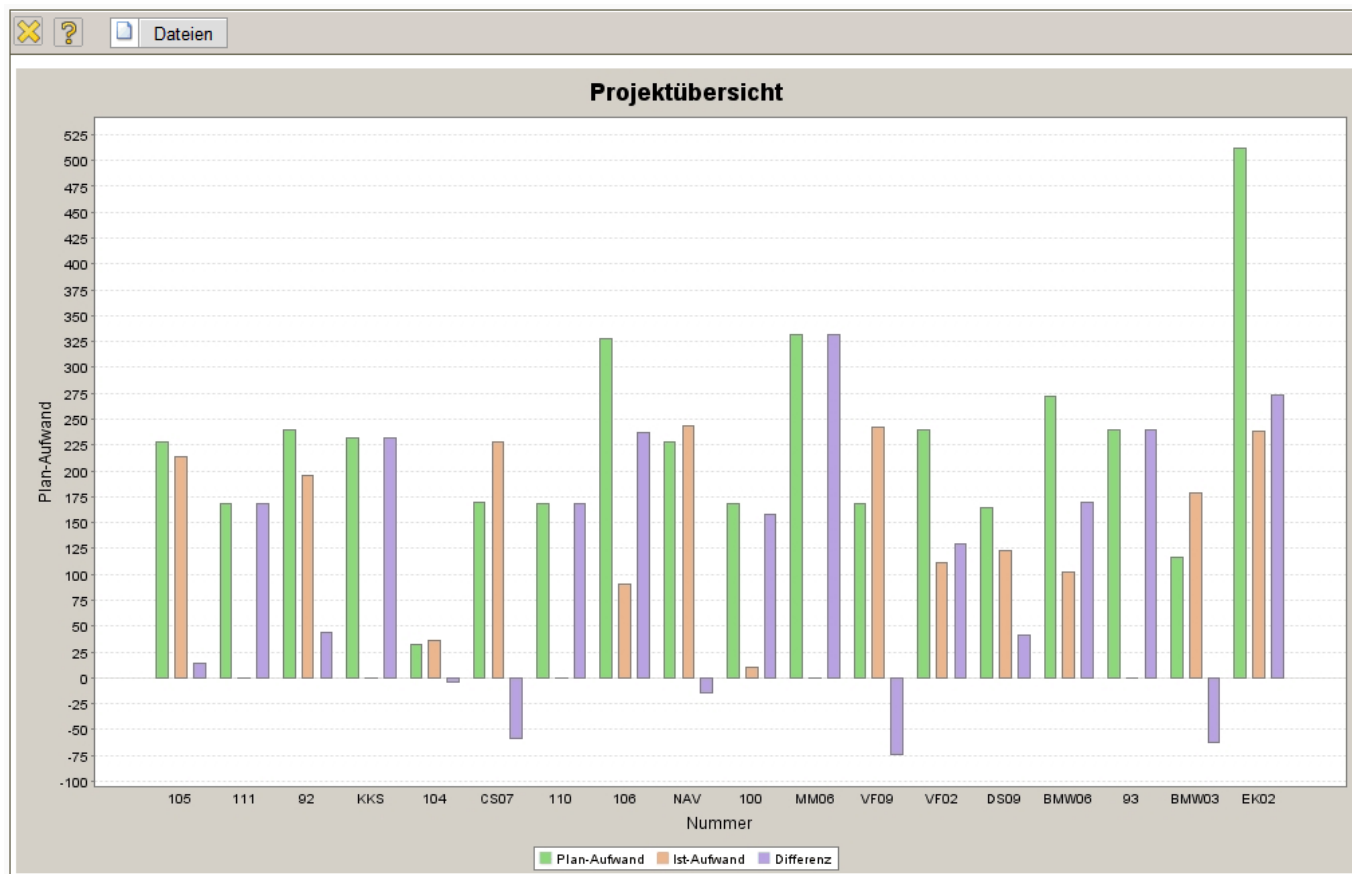
Diagrammtyp: Balken vertikal  
 Dateiformat: JPG  
 Breite: 1000  
 Höhe: 600  
 Legende:   
 Zwischensummen im Diagramm anzeigen: ☐  
 Summen im Diagramm anzeigen: ☐

Nach dem Speichern wird der Report geschlossen und im ReportMaker der neue Report und das Ausgabeformat CHART für graphische Auswertungen ausgewählt.

**Reports**

Report-Zusammenstellung: [Neue Report-Zusammenstellung]  
 Dokumenttyp: Projekt  
 Ausgabeformat: CHART  
 Report erzeugen

Mit der Funktion "Report erzeugen" wird die graphische Auswertung innerhalb der Applikation angezeigt.

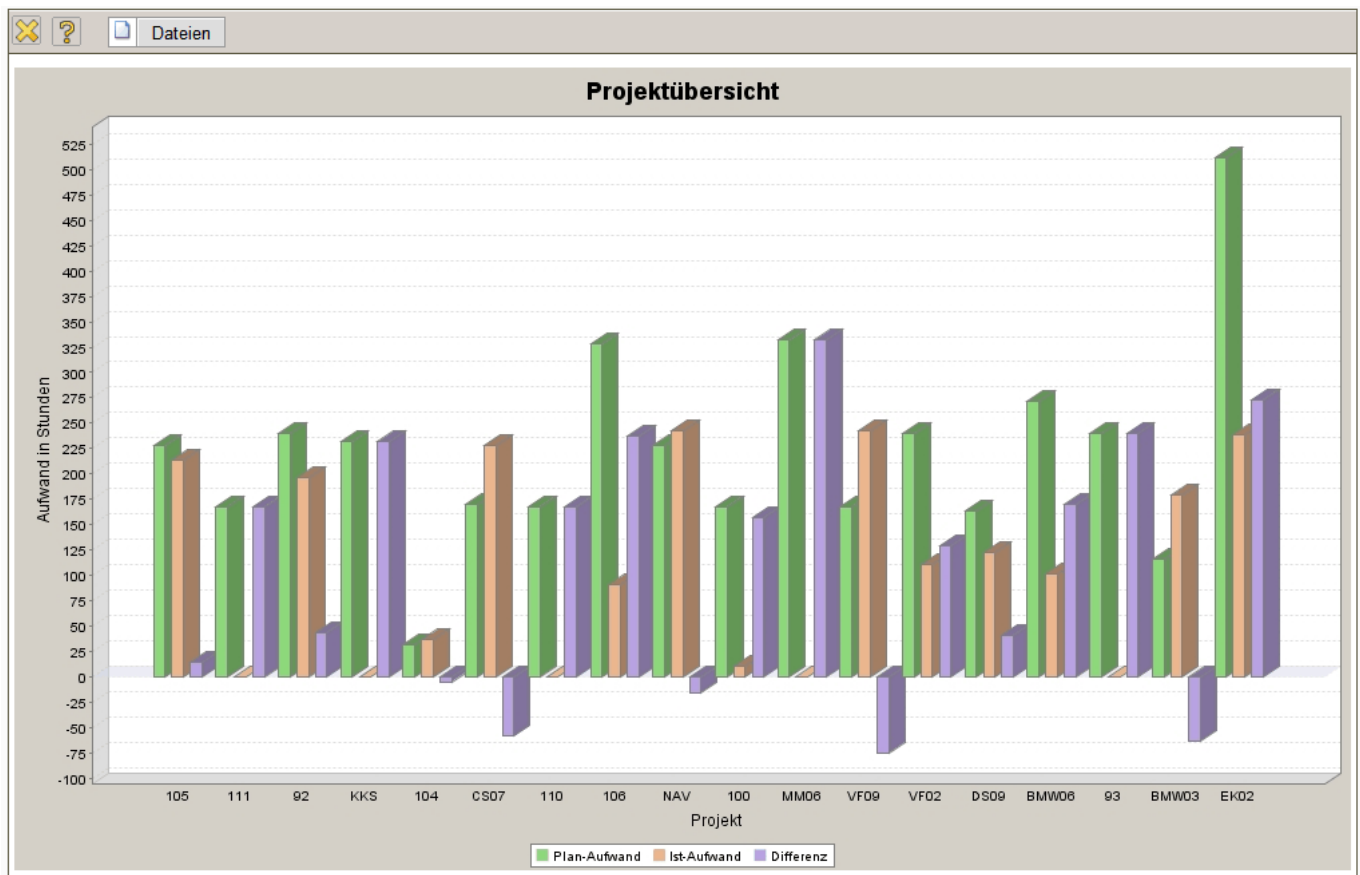


Anschließend kann im ReportDesigner der Report weiter angepasst werden. Im Beispiel wird zunächst der Index (x-Achse) in Projekt umbenannt und anschließend auf den Reiter "Auswertung" gewechselt. Hier können verschieden Einstellungen zur Graphik vorgenommen werden.

The configuration window shows the following settings:

- Diagrammtyp:** Balken 3D vertikal
- Dateiformat:** JPG
- Breite:** 1000
- Höhe:** 600
- Legende:** Aufwand in Stunden
- Zwischensummen im Diagramm anzeigen:** ☐
- Summen im Diagramm anzeigen:** ☐

Im Beispiel wird der Diagrammtyp geändert und eine Legende definiert.



Derzeit stehen folgende Diagrammtypen zur Auswahl: Balken 3D vertikal, Balken horizontal, Balken vertikal, Balkenstapel 3D vertikal, Balkenstapel horizontal, Balkenstapel vertikal, Blasen-Diagramm, Blasen-Diagramm (verbunden), Flächen, Flächenstapel, Linien, Tortendiagramm pro Spalte, Tortendiagramm pro Zeile, Verteilungsdiagramm, Verteilungsdiagramm (verbunden), XY-Flächen, XY-Linien und XY-Stufen.

Als Format stehen JPG und PNG zur Verfügung. Darüber hinaus können hier die Breite und die Höhe der Graphik eingestellt werden (Einheit Px = Pixel) und eine abweichende Legende eingetragen werden. Ist das Feld Legende nicht gefüllt wird der erste Eintrag mit Daten (y) verwendet.

[...Fortsetzung](#)

From: <https://infodesire.net/dokuwiki/> - **Projectile-Online-Handbuch**

Permanent link: [https://infodesire.net/dokuwiki/doku.php?id=handbuch:kapitel\\_3:3.6.\\_fortsetzung\\_4&rev=1259232503](https://infodesire.net/dokuwiki/doku.php?id=handbuch:kapitel_3:3.6._fortsetzung_4&rev=1259232503)

Last update: **2019/10/25 14:10**

