

[zurück Home weiter](#)

# 3.01 Anmelden, Abmelden und Passwort ändern

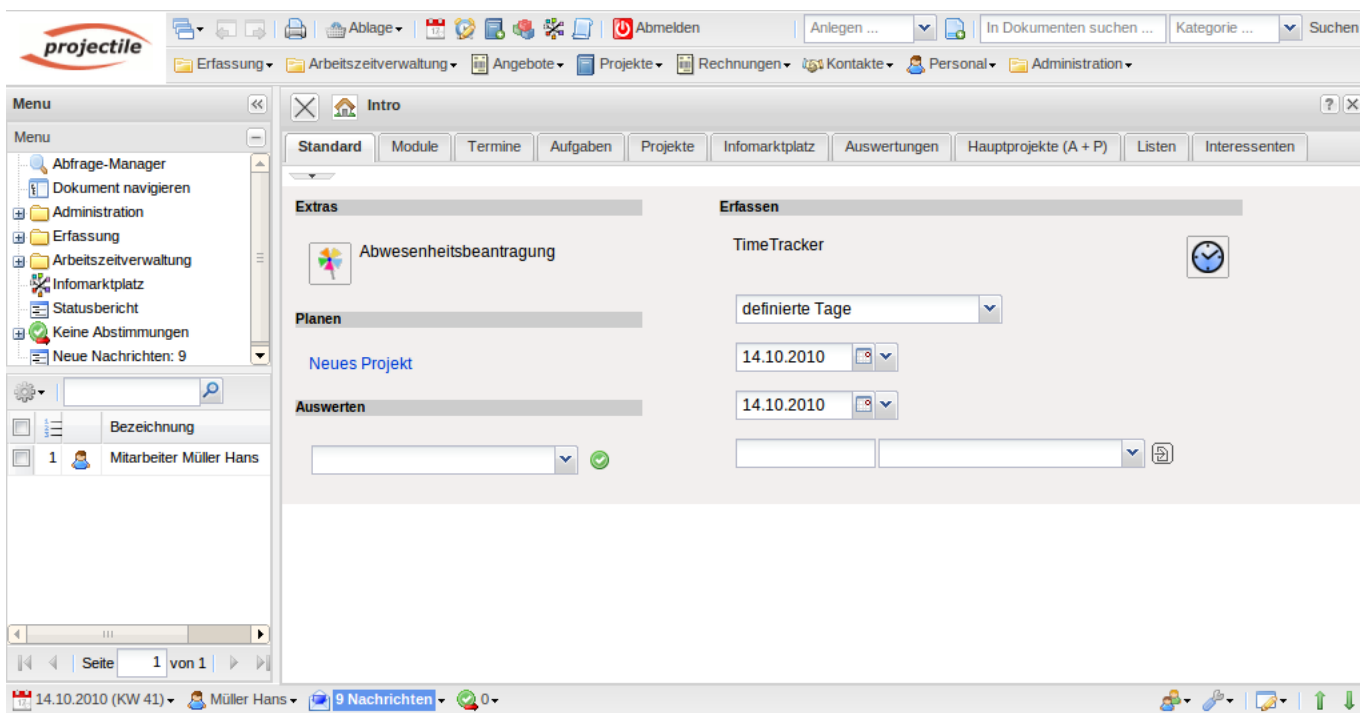
Damit sich ein Benutzer im System anmelden kann, ist es notwendig, diesen Benutzer als Mitarbeiter zu definieren. Nach dem Start der Anwendung (Bookmark im Browser oder Eingabe der URL) erscheint zunächst der Login-Bildschirm. Die Startadresse hat in der Regel folgenden Aufbau: <http://projectile-server/projectile/start>.

Im Login-Bildschirm muss sich der Benutzer anmelden. Durch Eingabe des Logins und des Passwortes gelangt man nach dem Bestätigen in das System. Der Login (und eventuell das Passwort) wird in der Regel vom Administrator vergeben. Sollte der Administrator kein Passwort vergeben haben, so sollte dieses vom Benutzer direkt nach der ersten Anmeldung geändert werden.

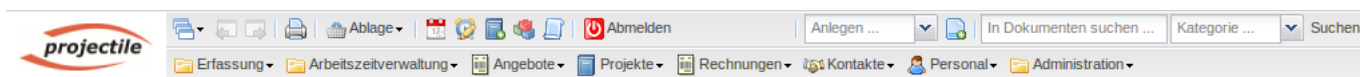










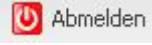
Anmerkung: Die Passwörter werden verschlüsselt in der Datenbank abgelegt. Wenn das Passwort vergessen wird, muss der Administrator das Passwort in der Mitarbeiterverwaltung neu setzen!

Anschließend erscheint der Eingangsbildschirm von Projectile:

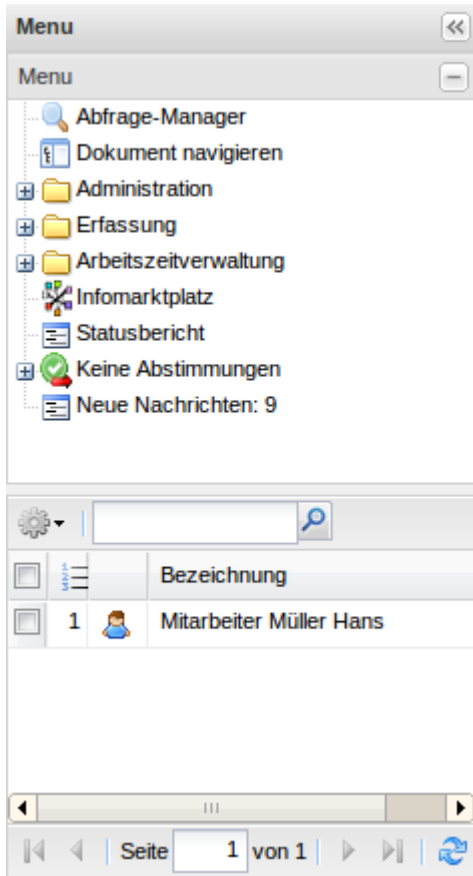


Die obere Navigationsleiste besteht aus einer oberen Menüleiste, der „Blättern“-Funktionalität, einer Toolbar, einer Suchmaschine und der „Home-Funktionalität“ (Projectile-Logo).



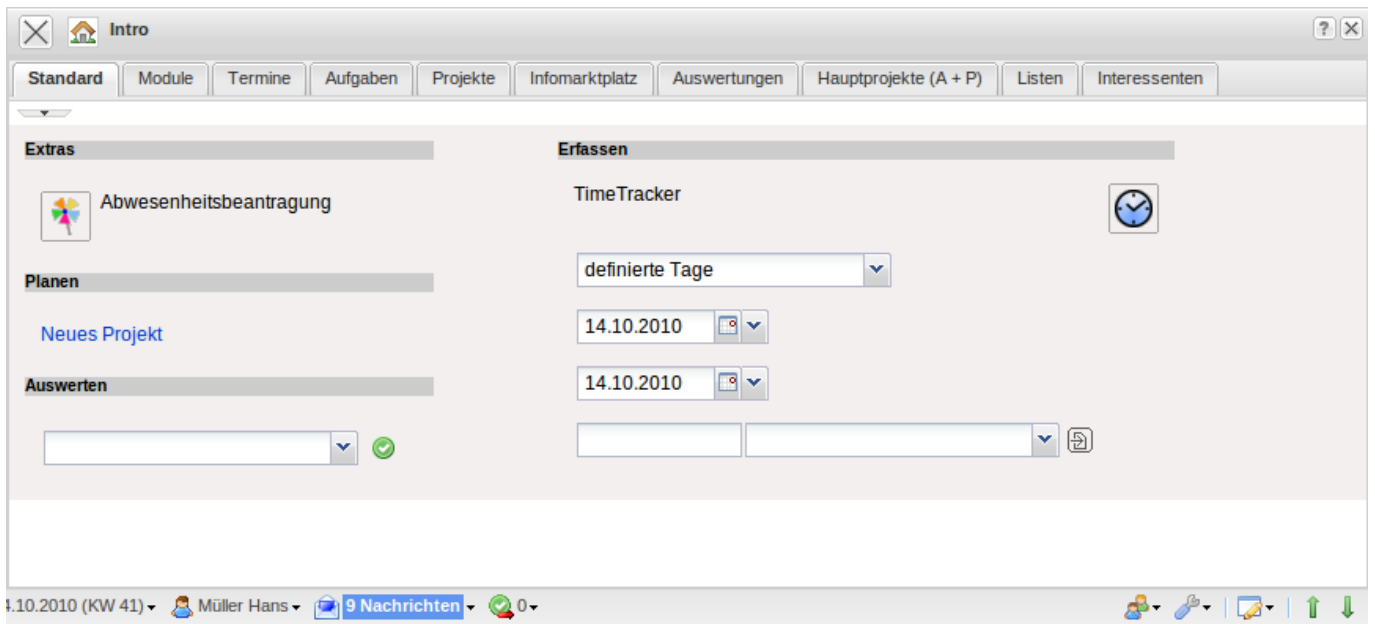
	“Home“-Funktionalität. Beim Klicken auf das Logo wechselt die Applikation, egal welche Dokumente geöffnet sind, direkt in den Arbeitsbereich auf das Intro (Eingangsbildschirm).
	Produktmanagement ermöglicht die Definition von Produkt- und/oder Dienstleistungsstrukturen und die Möglichkeit, Änderungsanträge für Veränderungen oder Fehler zuzuordnen.
	Mit Hilfe der Funktionalität “Anlegen” können neue Datensätze im System angelegt werden. Die Auswahl der Einträge unterliegt dem Berechtigungssystem.
	Druck-Funktionalität. Diese Funktionalität öffnet den aktiven Bildschirm im neuen Browser-Fenster und unterdrückt den Rahmen von Projectile
	Ablage. Die Ablage ist die private Favoriten-Sammlung des Nutzers.
	Integrierter Terminkalender (siehe auch <a href="#">Team-Kalender</a> )
	TimeTracker zum Zeiterfassen (siehe auch TimeTracker)
	Projektassistent zur Schnellanlage von Projekten (siehe auch ...)
	Abmelden


Das linke Navigationsmenü besteht aus den Funktionalitäten Abfrage-Manager, Navigation und Funktionen für die Administration, der Erfassungskomponente, verschiedene Module der Enterprise Version von Projectile, die Menüpunkte für die Abstimmungen und die internen Benachrichtigungen. Darüber hinaus beinhaltet das linke Navigationsmenü die persönliche Ablage und den Fenstermanager.



Im zentralen Bereich befindet sich das Intro mit frei definierbaren Eingangsbildschirmen. Das Beispiel zeigt den Standard-Bildschirm mit Funktionalitäten zum Anlegen neuer Daten, der Projektplanung,

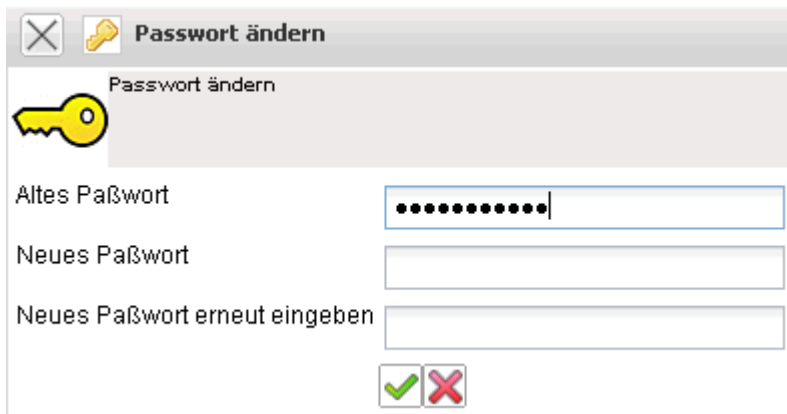
dem Auswertungssystem und der Leistungserfassung TimeTracker.



Durch Aktivieren von , kann der Benutzer sein eigenes Passwort vergeben oder ändern:



Es erscheint ein Dialogfenster in dem das alte Passwort abgefragt wird ...




... und anschließend kann ein neues Passwort eingegeben und bestätigt werden.



Abschließend erscheint dann folgender Dialog ...



... und das Passwort ist geändert.

Das Abmelden vom System geschieht durch Aktivieren dieses Buttons . Im Browser besteht die Möglichkeit, sich erneut (eventuell als anderer Benutzer für die Administration) anzumelden oder das Fenster endgültig zu schließen.



From: <https://infodesire.net/dokuwiki/> - **Projectile-Online-Handbuch**

Permanent link: [https://infodesire.net/dokuwiki/doku.php?id=handbuch:kapitel\\_3:3.01\\_anmelden\\_abmelden\\_und\\_passwort\\_aendern](https://infodesire.net/dokuwiki/doku.php?id=handbuch:kapitel_3:3.01_anmelden_abmelden_und_passwort_aendern)

Last update: **2019/10/25 14:11**

