

[zurück](#) [Home](#) [weiter](#)

2.02.09 Budget

Die Maske Budget verwaltet die projektbezogenen Budgets im System. Hier kann ein Budgetposten über eine beliebige Kostenart für ein Projekt definiert werden. Hierbei können interne Budgets (also Kostenvorgaben/Plankosten) und/oder externe Budgets (Posten, die projektbezogen weiterbelastet werden sollen, wie Reise- oder Fahrtkosten) definiert werden. Diese Budgetposten werden im System mit den erfassten Kosten verglichen, als Basis unterschiedlicher Plan/Ist-Vergleiche.

Tipp: Mehr zu diesem Thema erfahren Sie im Abschnitt 4.2.06 Budgetverwaltung.

The screenshot shows a software interface for managing budgets. The title bar reads "Budget 138-3 Basisversion Projectile Version 3.7". The menu bar includes "Dokument", "Bearbeiten", "Ansicht", "Rückverweise", and "Aktionen". Below the menu is a toolbar with icons for saving, deleting, and other functions. The main area is divided into sections:

- Stammlist** (selected tab)
- Sonstiges**
- Nummer:** 138-3
- Bezeichnung:** Basisversion Projectile Version 3.7
- Kostenart:** Lizenzen
- Projekt:** 138 Einführung Projectile
- Lieferant:** Information Desire Software Gr.
- Zeitspanne:** von 08.07.2009 bis 24.07.2009
- Internes Budget:** 5.800,00 EUR
- Externes Budget:** 6.900,00 EUR
- Budgetdifferenz:** 1.100,00 EUR
- Bemerkung:** (empty text area)

Die Maske besteht aus folgenden Elementen:

Auf dem "Stammlist":

- **Budget/Nummer** Im Feld Budget und Nummer wird vom System eine eindeutige Nummer für den Budgetposten vergeben. Das Feld Nummer ist auch nach Anlage editierbar.
- **Bezeichnung:** Dieses Feld kennzeichnet die Bezeichnung des Budgetpostens.
- **Kostenart:** Dieses Feld definiert die Kostenart für den definierten Budgetposten. Diese Kostenarten werden später mit den erfassten Kosten im Rahmen der Plan/Ist-Vergleiche

verglichen und können in der Maske Kostenarten definiert und geändert werden.

- **Projekt:** Dieses Feld definiert das Projekt, zu dem der definierte Budgetposten gehört. Ein Budgetposten kann sowohl einem Hauptprojekt als auch einem Unterprojekt zugeordnet werden. Die Projekte können in der Maske Projekt definiert und geändert werden.
- **Lieferant:** Dieses Feld kennzeichnet den Lieferanten für das definierte Budget. Wenn für dieses Projekt Eingangsrechnungen (Fremdrechnung) erfasst werden, gleicht das System die Beträge mit den Budget ab (und warnt bei Budget-Überschreitungen). Die Lieferanten können in der Maske Kontakt (mit der Kontaktart Lieferant) definiert und geändert werden.
- **Beginn:** Das Feld Beginn kennzeichnet den Beginn für die Gültigkeit des Budgetpostens. Bei Auswahl eines Projektes wird dieses Feld mit dem Beginn des zugewiesenen Projektes vorbelegt.
- **Ende:** Das Feld Ende kennzeichnet das Ende für die Gültigkeit des Budgetpostens. Bei Auswahl eines Projektes wird dieses Feld mit dem Ende des zugewiesenen Projektes vorbelegt.
- **Internes Budget:** Dieses Feld definiert das interne Budget (also die Kostenvorgabe) für den ausgewählten Budgetposten. Diese internen Budgets gehen in die internen Plankosten des Projektes ein.
- **Externes Budget:** Dieses Feld definiert das externe Budget (also die Beträge, die projektbezogen weiterbelastet werden sollen) für den ausgewählten Budgetposten. Diese externen Budgets gehen in die Plan-Erlöse des Projektes ein und können in das Angebot übernommen werden.
- **Budgetdifferenz:** Dieses Feld berechnet die Differenz zwischen internen und externen Budget.
- **Bemerkung:** Dieses Feld ermöglicht die Eingabe von Bemerkungen zum Budgetposten.

Auf dem "Sonstiges":

The screenshot shows the 'Sonstiges' tab selected in a software window titled 'Budget 138-3 Basisversion Projectile Version 3.7'. The window has a standard menu bar with options like 'Dokument', 'Bearbeiten', 'Ansicht', 'Rückverweise', and 'Aktionen'. Below the menu is a toolbar with icons for file operations. The main area contains several input fields with validation status indicators (green checkmarks or error icons):

Eigenschaft	Wert	Status
Budget	614-3	
Anzahl	1	✓
Anzahl2	1	✓
Anzahl3	1	✓
Artikel	001 Basisversion Projectile Versi	▼
Bestellposition		▼

- **Anzahl, Fremdleistung:** Hier kann die Anzahl und die Art einer Fremdleistung angegeben werden, wenn sich der Budgetposten auf Fremdleistungen (beispielsweise Datenbanken, Hardware, ...) bezieht. Nach Betätigung des grünen Häkchens, werden aus den Ein- und Verkaufspreisen der Fremdleistung die internen und externen Budgets vom System bestimmt.

From:

<https://infodesire.net/dokuwiki/> - Projectile-Online-Handbuch



Permanent link:

https://infodesire.net/dokuwiki/doku.php?id=handbuch:kapitel_2:2.02.09_budget&rev=1246451393

Last update: **2019/10/25 14:10**