

[zurück](#) [Home](#) [weiter](#)

2.01.30 Preis (Artikelpreis)

Die Maske Preis verwaltet die Artikelpreise im System, falls es abweichende Preise vom Einkaufs- und Verkaufspreis gibt. Diese Preise haben eine Gültigkeit sowie bis zu drei Preisstufen.

Tip: Mehr zu diesem Thema erfahren Sie im Abschnitt [4.1.09 Verwaltung von Artikeln](#).

Artikel	002 jeweils 5 weitere Benutzer (bis 50 User) BL1	
Anzahl	5	
Unit	Stück	
Gültig	01.01.2009	
Einkaufspreis	1.200,00	EUR
Standardpreis	1.600,00	EUR
Kundenpreis	1.500,00	EUR
Aktionspreis	1.500,00	EUR
Bemerkung		

Die Maske besteht aus folgenden Elementen:

- **Artikel (Fremdleistung):** Dieses Feld ordnet den definierten Preis einen Artikel zu. Die Artikel bzw. Fremdleistungen werden in der Maske [Artikel](#) verwaltet.
- **Anzahl:** Dieses Feld beschreibt die Anzahl der Artikel für den definierten Preis (hier 5 Lizenzen).
- **Einheit/Unit:** Dieses Feld kennzeichnet die Einheit (Stück, Gewicht, Stunden, Abmessung, ...) für den Preis des Artikels.
- **Einkaufspreis:** Dieses Feld ermöglicht die Eingabe des Einkaufspreises für den definierten Artikel/Fremdleistung. Dieser Preis wird bei der internen Kostenrechnung für die Projekt- und Kostenauswertungen benötigt.
- **Verkaufspreise (Standardpreis, Kundenpreis und Aktionspreis):** Diese Felder ermöglichen die Eingabe der Verkaufspreise für den definierten Artikel. Diese Preise können in der Maske [Fremdkosten](#) als empfohlener Verkaufspreis vorbelegt werden.
- **Bemerkung:** Dieses Feld ermöglicht die Eingabe von Bemerkungen.

From:
<https://infodesire.net/dokuwiki/> - **Projectile-Online-Handbuch**

Permanent link:
https://infodesire.net/dokuwiki/doku.php?id=handbuch:kapitel_2:2.01.30_basic_-_preise&rev=1249028828



Last update: **2019/10/25 14:10**