

## 2.01.30 Preis (Artikelpreis)

Die Maske Preis verwaltet die Artikelpreise im System, falls es abweichende Preise vom Einkaufs- und Verkaufspreis gibt. Diese Preise haben eine Gültigkeit sowie bis zu drei Preisstufen.

Tipp: Mehr zu diesem Thema erfahren Sie im Abschnitt 4.1.09 Verwaltung von Artikeln.



Die Maske besteht aus folgenden Elementen:

- Artikel (Fremdleistung)

Dieses Feld ordnet den definierten Preis einen Artikel zu. Die Artikel bzw. Fremdleistungen werden in der Maske Artikel verwaltet.

- Anzahl

Dieses Feld beschreibt die Anzahl der Artikel für den definierten Preis (hier 5 Lizenzen).

- Einheit/Unit

Dieses Feld kennzeichnet die Einheit (Stück, Gewicht, Stunden, Abmessung, ...) für den Preis des Artikels.

- Einkaufspreis

Dieses Feld ermöglicht die Eingabe des Einkaufspreises für den definierten Artikel/Fremdleistung.

Dieser Preis wird bei der internen Kostenrechnung für die Projekt- und Kostenauswertungen benötigt.

- Verkaufspreise (Standardpreis, Kundenpreis und Aktionspreis)

Diese Felder ermöglichen die Eingabe der Verkaufspreise für den definierten Artikel. Diese Preise können in der Maske Fremdkosten als empfohlener Verkaufspreis vorbelegt werden.

- Bemerkung

Dieses Feld ermöglicht die Eingabe von Bemerkungen.

From:

<https://infodesire.net/dokuwiki/> - Projectile-Online-Handbuch

Permanent link:

[https://infodesire.net/dokuwiki/doku.php?id=handbuch:kapitel\\_2:2.01.30\\_basic\\_-\\_preise&rev=1245844059](https://infodesire.net/dokuwiki/doku.php?id=handbuch:kapitel_2:2.01.30_basic_-_preise&rev=1245844059)



Last update: 2019/10/25 14:10