

[zurück](#) [Home](#) [weiter](#)

3.03 Masken und Maskenelemente (Fortsetzung1)

Masken bestehen aus einzelnen Feldern, welche die Datentypen Text, Zahlen, Wahrheitswerte, Datum/Zeit, Liste von Werten und Verweise auf andere Masken enthalten können. Derzeit sind folgende Felder bzw. Elementtypen verfügbar:

Schreibgeschützte Felder

Schreibgeschützte Felder gibt es beispielsweise bei Schlüsselfeldern (Ordnungsbegriff des Datensatzes), ...



... Verlinkungen (Verweise auf andere Dokumente, hier auf ein Projekt) ...



... und bei Eingabedaten, die nicht verändert werden sollen (beispielsweise Statusinformationen).

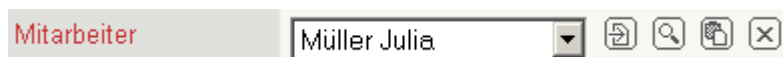


Editierbare Felder (ein- oder mehrzeilig):



Auswahlboxen mit Inhalten aus Dokumenten oder Collections:

Auswahlboxen (Comboboxen) werden entweder durch die Projectile-Daten gefüllt (wie hier beim Mitarbeiter) oder aus Collections herangezogen (siehe Administrationsleitfaden).



Diese Auswahlbox enthält alle Mitarbeiter (oder alle aktiven Mitarbeiter, je nach Konfiguration) und listet diese alphabetisch auf.

Nettobetrag	Netto	<input type="text"/>	EUR	Betrag Fremdwährung	<input type="text"/>	Währung	EURO	<input type="button" value="v"/>	<input type="button" value="📄"/>	<input type="button" value="🔍"/>	<input type="button" value="🔄"/>	<input type="button" value="✕"/>
-------------	-------	----------------------	-----	------------------------	----------------------	---------	------	----------------------------------	----------------------------------	----------------------------------	----------------------------------	----------------------------------

oder in der Haus- und Zweitwährung (EUR und US Dollar) erfolgen.

Im Beispiel wird die Zweitwährung auf US Dollar (USD) geändert, der Betrag von 100 USD wird eingegeben und nach dem Abspeichern des Dokumentes wird der fehlende Wert ...



... ergänzt (hier in die Hauswährung EUR).

Reise	Nettobetrag	Netto	<input type="text" value="73,63"/>	EUR	Betrag Fremdwährung	<input type="text" value="100"/>	Währung	US Dollar	<input type="button" value="v"/>	<input type="button" value="📄"/>	<input type="button" value="🔍"/>	<input type="button" value="🔄"/>	<input type="button" value="✕"/>
-------	-------------	-------	------------------------------------	-----	------------------------	----------------------------------	---------	-----------	----------------------------------	----------------------------------	----------------------------------	----------------------------------	----------------------------------

Diese Funktionalität kann auch systemweit für alle Währungsfelder verwendet werden. Die Haus- und Zweitwährung wird im Dokument Konfiguration verwaltet. Die Option Zweitwährung befindet sich in der Administration ⇒ System (siehe auch Administrationsleitfaden).

... Fortsetzung

From:
<https://infodesire.net/dokuwiki/> - **Projectile-Online-Handbuch**

Permanent link:
https://infodesire.net/dokuwiki/doku.php?id=gui5:handbuch:kapitel_3:3.03_masken_und_maskenelemente_fortsetzung&rev=1395937450

Last update: **2019/10/25 14:09**