

[zurück](#) [Home](#) [weiter](#)

3.03 Masken und Maskenelemente

Projectile besteht grÖßtenteils aus Masken. Alle Masken im System, mit Ausnahme der Auswertungen und des TimeTrackers, haben den selben Aufbau. Dieses Beispiel zeigt eine Projektmaske.



Die Maskenleiste besteht stets aus Elementen zum Schließen des Dokumentes , der Pin-Funktion  und der Möglichkeit, Favoriten  zu markieren.



Darunter befindet sich die Menüleiste zum Verwalten der Daten in der Masken (Datensatz).



	Speichern des Dokuments
	LÖschen des Dokuments (inklusive aller verlinkten Dokumente)
	Übernahme des Dokuments in das Dock (siehe auch Abschnitt 3.02.01 Dock)
	Dateiverwaltung und Dateiapload (siehe auch Abschnitt 3.04.02 Dokumentenverwaltung "Flyer")
	Projektplanung und Auswertung des Dokuments (steht nur im Projekt zur Verfügung)
	Setzen des Status für das Dokument
	Aktualisieren der Preistabelle des Dokuments
	
	
	

Dabei sind nicht alle Funktionalitäten immer sichtbar. Teilweise sind die Funktionalitäten auch in der Menüleiste der Maske hinterlegt:



Einige Masken enthalten Reiter. Die Reiter sorgen für eine bessere Strukturierung der Masken und für mehr Übersichtlichkeit, gerade bei vielen Elementen. Die Reiter können in den XML-Templates vom Administrator konfiguriert werden (siehe Administrationsleitfaden).



Um einen Reiter zu wechseln, klickt man auf diesen.



[... Fortsetzung](#)

From:
<https://infodesire.net/dokuwiki/> - **Projectile-Online-Handbuch**

Permanent link:
https://infodesire.net/dokuwiki/doku.php?id=gui5:handbuch:kapitel_3:3.03_masken_und_maskenelemente&rev=1393001939



Last update: **2019/10/25 14:09**