zurück Home weiter

3.03 Masken und Maskenelemente

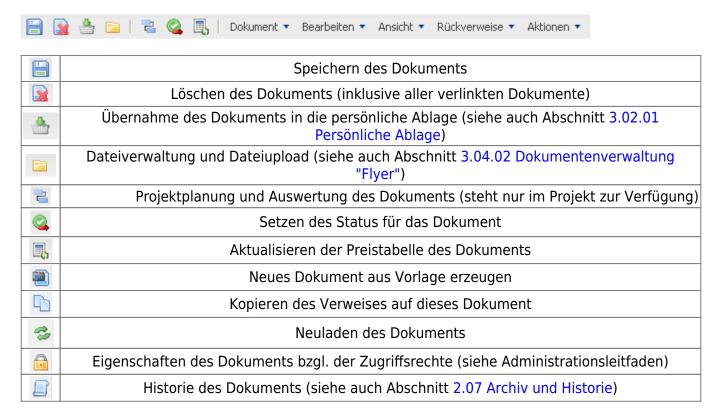
Projectile besteht größtenteils aus Masken. Alle Masken im System, mit Ausnahme der Auswertungen und des TimeTrackers, haben den selben Aufbau. Dieses Beispiel zeigt eine Projektmaske.



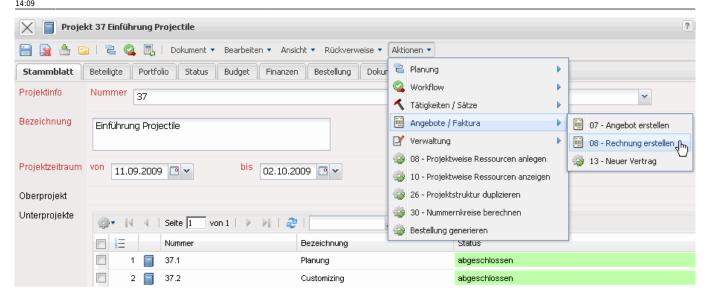
Die Maskenleiste besteht stets aus Elementen zum Schließen des Dokumentes ≅, der Pin-Funktion und der Möglichkeit, Favoriten ≥ zu markieren.



Darunter befindet sich die Menüleiste zum Verwalten der Daten in der Masken (Datensatz).



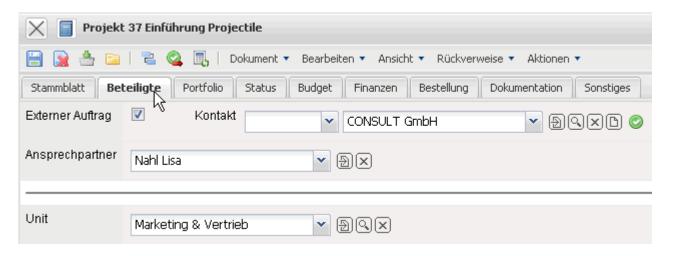
Dabei sind nicht alle Funktionalitäten immer sichtbar. Teilweise sind die Funktionalitäten auch in der Menüleiste der Maske hinterlegt:



Einige Masken enthalten Reiter. Die Reiter sorgen für eine bessere Strukturierung der Masken und für mehr Übersichtlichkeit, gerade bei vielen Elementen. Die Reiter können in den XML-Templates vom Administrator konfiguriert werden (siehe Administrationsleitfaden).



Um einen Reiter zu wechseln, klickt man auf diesen.



... Fortsetzung

2025/10/27 20:32 3/3 3.03 Masken und Maskenelemente

From: https://infodesire.net/dokuwiki/ - **Projectile-Online-Handbuch**

 $\label{link:https://infodesire.net/dokuwiki/doku.php?id=gui5:handbuch:kapitel_3:3.03_masken_und_maskenelemente\&rev=1392994356$



Last update: 2019/10/25 14:09