

[zurück](#) [Home](#) [weiter](#)

2.01.29 Preis (Artikelpreis)

Die Maske Preis verwaltet die Artikelpreise im System, falls es abweichende Preise vom Einkaufs- und Verkaufspreis gibt. Diese Preise haben eine Gültigkeit sowie bis zu drei Preisstufen.

Tipp: Mehr zu diesem Thema erfahren Sie im Abschnitt [3.11.09 Verwaltung von Artikeln](#).

Artikel	Projectile Basisversion BV
Anzahl	1,00
Einheit	Stück
Gültig	von 01.03.2020
Einkaufspreis	4.650,00 EUR
Standardpreis	7.500,00 EUR
Kundenpreis	6.900,00 EUR
Aktionspreis	6.900,00 EUR
Bemerkung	

Die Maske besteht aus folgenden Elementen:

- **Artikel:** Dieses Feld ordnet den definierten Preis einen Artikel zu. Die Artikel der Maske [Artikel](#) verwaltet.
- **Nummer:** Dieses Feld beschreibt die Anzahl der Artikel für den definierten Preis (hier 1 MySQL Schnittstelle).
- **Unit:** Dieses Feld kennzeichnet die Einheit (Personen, Seiten, Stück, Gewicht, Stunden, Abmessung, ...) für den Preis des Artikels.
- **Gültig:** Dieses Feld dient dazu das Gültigkeitsdatum des Preises einzutragen.
- **Einkaufspreis:** Dieses Feld ermöglicht die Eingabe des Einkaufspreises für den definierten Artikel/Fremdleistung. Dieser Preis wird bei der internen Kostenrechnung für die Projekt- und Kostenauswertungen benötigt.
- **Verkaufspreise (Standardpreis, Kundenpreis und Aktionspreis):** Diese Felder ermöglichen die Eingabe der Verkaufspreise für den definierten Artikel. Diese Preise können in der Maske [Fremdkosten](#) als empfohlener Verkaufspreis vorbelegt werden.
- **Bemerkung:** Dieses Feld ermöglicht die Eingabe von Bemerkungen.

From:
<https://infodesire.net/dokuwiki/> - Projectile-Online-Handbuch

Permanent link:
https://infodesire.net/dokuwiki/doku.php?id=gui5:handbuch:kapitel_2:2.01.30_basic_-_preise&rev=1572514667

Last update: 2019/10/31 10:37