

[zurück](#) [Home](#) [weiter](#)

2.01.29 Preis (Artikelpreis)

Die Maske Preis verwaltet die Artikelpreise im System, falls es abweichende Preise vom Einkaufs- und Verkaufspreis gibt. Diese Preise haben eine Gültigkeit sowie bis zu drei Preisstufen.

Artikel	Projectile Basisversion BV
Anzahl	1,00
Einheit	Stück
Gültig	von 01.03.2020
Einkaufspreis	4.650,00 EUR
Standardpreis	7.500,00 EUR
Kundenpreis	6.900,00 EUR
Aktionspreis	6.900,00 EUR
Bemerkung	

Die Maske besteht aus folgenden Elementen:

- **Artikel:** Dieses Feld ordnet den definierten Preis einem Artikel zu. Die Artikel der Maske [Artikel](#) verwaltet.
- **Nummer:** Dieses Feld beschreibt die Anzahl der Artikel für den definierten Preis (hier 1 MySQL Schnittstelle).
- **Unit:** Dieses Feld kennzeichnet die Einheit (Personen, Seiten, Stück, Gewicht, Stunden, Abmessung, ...) für den Preis des Artikels.
- **Gültig:** Dieses Feld dient dazu, das Gültigkeitsdatum des Preises einzutragen.
- **Einkaufspreis:** Dieses Feld ermöglicht die Eingabe des Einkaufspreises für den definierten Artikel/Fremdleistung. Dieser Preis wird bei der internen Kostenrechnung für die Projekt- und Kostenauswertungen benötigt.
- **Verkaufspreise (Standardpreis, Kundenpreis und Aktionspreis):** Diese Felder ermöglichen die Eingabe der Verkaufspreise für den definierten Artikel. Diese Preise können in der Maske [Fremdkosten](#) als empfohlener Verkaufspreis vorbelegt werden.
- **Bemerkung:** Dieses Feld ermöglicht die Eingabe von Bemerkungen.

Last update: 2020/04/20 gui5:handbuch:kapitel_2:2.01.30_basic_-_preise https://infodesire.net/dokuwiki/doku.php?id=gui5:handbuch:kapitel_2:2.01.30_basic_-_preise 09:48

From: <https://infodesire.net/dokuwiki/> - **Projectile-Online-Handbuch**

Permanent link: https://infodesire.net/dokuwiki/doku.php?id=gui5:handbuch:kapitel_2:2.01.30_basic_-_preise



Last update: **2020/04/20 09:48**