

[zurück Home weiter](#)

3.04.01 Mailsystem "Mailer"

Projectile beinhaltet im optionalen Groupware-Modul eine interne und externe Mailfunktionalität. Mit Hilfe des integrierten Mailsystems "Mailer" können systemweit Mails und Kurznachrichten (SMS) versendet werden. Die internen Mails können direkt auf beliebige Dokumente im System verweisen und automatische Nachrichten für Wiedervorlagen (siehe auch Kontaktsystem) oder Erinnerungen an Termine (siehe auch Team-Kalender) erzeugen. Darüber hinaus ist das Mailsystem im Kontaktsystem und der Mitarbeiterverwaltung integriert.

Aufruf des Mailsystems

Das Mailsystem wird über das Dock geöffnet.



Im folgenden Beispiel hat der Benutzer z.B. einen internen Termin in seinem Teamkalender abgelegt, dieser wird automatisch, eine gewissen Zeit vor dem Termin, als interne Nachricht (Erinnerung) an das Mailprogramm weitergeleitet.



... mit einem Klick auf die Nachricht kann die Mail geöffnet werden.

Das Mailsystem kann auch direkt aus dem Dock geöffnet werden. Wenn keine neuen (ungelesenen) Mails eingegangen sind, wird der Mailer mit dem Button  angezeigt. Im Beispiel befinden sich ungelesene Mails im Mailsystem und nach dem Aufruf öffnet sich der Mailer mit der neusten ungelesenen Nachricht im Ordner Posteingang.



Mit  kann die Mail im Posteingang als gelesen gekennzeichnet, mit  kann sie ungelesen gelöscht, mit  kann ungelesen auf die Mail geantwortet, mit  kann die Mail ungelesen weitergeleitet werden.

Bestandteile des Mailsystems

Das Mailsystem beinhaltet in der Funktionsleiste folgende Buttons:

Funktion	Bezeichnung	Beschreibung
	Neue Nachricht	Mit Hilfe dieser Funktion wird eine neue Nachricht geöffnet.
	Nachrichten neu laden	Mit Hilfe dieser Funktion werden die E-Mails erneut geladen.
	E-Mail von externem Mailserver abrufen (POP3)	Mit Hilfe dieser Funktion werden E-Mails vom externen Mailserver abgerufen.
	E-Mail suchen	Mit Hilfe dieser Funktion wird eine bestimmte E-Mail gesucht.

Funktion	Bezeichnung	Beschreibung
	Sende Nachricht	Mit Hilfe dieser Funktion wird die geöffnete Nachricht an die Empfänger versendet. Nach dem Versenden wird ein Sendeprotokoll angezeigt.
	Nachricht speichern	Mit Hilfe dieser Funktion wird eine geöffnete Nachricht (in der Regel ein Entwurf) abgespeichert.
	Adressbuch	Mit Hilfe dieser Funktion wird das Adressbuch geöffnet.
	Adressen überprüfen	Mit Hilfe dieser Funktion werden die Adressen der Empfänger überprüft.
	Anhänge einfügen	Mit Hilfe dieser Funktion kann einer geöffneten Nachricht ein oder mehrere Anhänge zugeordnet werden.
	Nachricht löschen	Mit Hilfe dieser Funktion wird eine geöffnete Nachricht gelöscht.
	Nachricht in Ordner verschieben	Mit Hilfe dieser Funktion wird eine geöffnete Nachricht in einen (bestehenden oder neuen) Ordner verschoben.
	Absender antworten	Mit Hilfe dieser Funktion wird auf eine geöffnete Nachricht ausschließlich dem Absender geantwortet.
	Allen Antworten	Mit Hilfe dieser Funktion wird auf eine geöffnete Nachricht dem Absender und den weiteren Empfängern geantwortet.
	Weiterleiten	Mit Hilfe dieser Funktion wird eine geöffnete Nachricht an einen weiteren Empfänger weitergeleitet.

Darüber hinaus besteht das System aus Ordnern für Entwürfe, geplante Sendungen bzw. Erinnerungen, gesendeten Mails, empfangene Mails bzw. Posteingang, und evtl. selbst definierten Ordnern.



Im zentralen Bereich des Mailsystems wird die aktive Nachricht im Mailordner dargestellt und ...



... im linken Bereich die aktiven Ordner mit den entsprechenden Nachrichten (hier ist der aktive Ordner der Eingangsordner und es werden alle empfangenen Mails aufgelistet).



[...Fortsetzung](#)

From: <https://www.infodesire.net/dokuwiki/> - **Projectile-Online-Handbuch**

Permanent link: https://www.infodesire.net/dokuwiki/doku.php?id=en:gui5:handbuch:kapitel_3:3.04.1_mailsystem_mailer 

Last update: 2020/01/17 14:45