

[Back](#) [Home](#) [Next](#)

2.02.12 Project Modification

Change management is the organization, administration and processing of change requests during the course of a project. The Project Change screen allows you to define change requests for the project. The user can store, evaluate and qualify changes here.

The mask contains the following elements:

Master Sheet

Projektänderung 045-1 Änderung 1

Dokument Bearbeiten Ansicht

Stammblatt Änderungsdetails

Basisinformationen

Nr. 045-1 Status Genehmigt

Bezeichnung Änderung 1

Projekt 045 Implementierung bei CS

Erfasser 002 Schaub Peter Datum 22.10.2019

Änderungstyp Anfrage vom Kunden Priorität 4 - hohe Priorität

Bemerkung

Beteiligte

	Vorname	Name	Telefon	E-Mail
1	Katrin	Damler	- 10	k.damler@firma.de
2	Peter	Schaub	- 11	p.schaub@firma.de

• Basisinformationen:

- **Nr.:** Dieses alphanumerische Feld kennzeichnet die Projektänderung eindeutig im System.
- **Status:** Hier wird vom Benutzer der Status der Projektänderung eingegeben. Als Status sind im Standard Abgelehnt, Erfasst, Genehmigt und Offen hinterlegt. Der Status kann in den Collections (CRStatusSC) definiert und geändert werden.
- **Bezeichnung:** Dieses Feld bezeichnet die Projektänderung.
- **Erfasser:** Dieses Feld kennzeichnet die Person, welche die Projektänderung erfasst.
- **Datum:** Das Feld Datum kennzeichnet das Datum und die Uhrzeit der Projektänderung. Standardmäßig wird hier das aktuelle Datum vom System vorbelegt.
- **Projekt:** Dieses Feld definiert das Projekt, zu dem die definierte Projektänderung gehört. Eine Projektänderung kann sowohl einem Hauptprojekt als auch einem Unterprojekt zugeordnet werden. Die Projekte können in der Maske [Projekt](#) definiert und geändert werden.
- **Änderungstyp:** Dieses Feld kennzeichnet die Art der Projektänderung (Allgemeiner Grund, Anfrage vom Kunden, Fehler, IT-Probleme, Marktveränderung, ...). Der Änderungstyp kann in den Collections (CRReason) definiert und geändert werden.

- **Priorität:** Dieses Feld kennzeichnet die Priorität der ausgewählten Projektänderung.
- **Bemerkung:** Dieses Feld kann für Bemerkung zur Projektänderung verwendet werden.
- **Beteiligte:** Diese Mehrfachauswahl ermöglicht die Zuordnung beteiligter Mitarbeiter zum Änderungsantrag. Die Mitarbeiter werden in der Maske [Mitarbeiter](#) verwaltet.

Modification Details

Projektänderung 045-1 Änderung 1

Dokument Bearbeiten Ansicht

Stamblatt Änderungsdetails

Änderung Aufwand

Ja ☒ Grund

Abweichung 24:00 3,000 Pt

Änderung Kosten

Ja ☒ Grund

Abweichung 1.500,00 EUR

Änderung Umsatz

Ja ☒ Grund

Abweichung 3.000,00 EUR

Änderung Termin

Änderung Ressourcen

Ja ☒ Grund Brauchen andere Skills

Änderung Ziel

Ja ☐ Grund

- **Änderung Aufwand (Ja, Grund, Aufwandsabweichung):** Hier muss bei Änderung am Aufwand das Kennzeichen "Ja" gesetzt werden und der Grund sowie die Aufwandsabweichung in Stunden oder Personentagen eingegeben werden.
- **Änderung Kosten (Ja, Grund, Kostenabweichung):** Hier muss bei Änderung im Bezug auf die Kosten das Kennzeichen "Ja" gesetzt werden und der Grund sowie die Kostenabweichung in EUR eingegeben werden.
- **Änderung Umsatz (Ja, Grund, Umsatzabweichung):** Hier muss bei Änderung im Bezug auf den Umsatz das Kennzeichen "Ja" gesetzt werden und der Grund sowie die Umsatzabweichung in EUR eingegeben werden.
- **Änderung Termin (Ja, Grund, Terminabweichung):** Hier muss bei Terminänderungen das Kennzeichen "Ja" gesetzt werden und der Grund sowie die Terminabweichung in Kalendertagen eingegeben werden.
- **Änderung Ressourcen (Ja, Grund):** Hier muss bei Änderung im Bezug auf die Ressourcen das Kennzeichen "Ja" gesetzt werden und der Grund eingegeben werden.
- **Änderung Ziel (Ja, Grund):** Hier muss bei Änderung im Bezug auf das Ziel das Kennzeichen "Ja" gesetzt werden und der Grund eingegeben werden.

From:
<https://infodesire.net/dokuwiki/> - **Projectile-Online-Handbuch**

Permanent link:
https://infodesire.net/dokuwiki/doku.php?id=en:gui5:handbuch:kapitel_2:2.02.13_projektaenderungsantrag&rev=1582555846



Last update: **2020/02/24 15:50**