


[Anterior](#) [Home](#) [Próximo](#)

# 3.01 Login, Logoff e Alteracao de senha

Para que o usuario possa se logar ao sistema, e' necessario, definir este usuario como colaborador. Depois do Start da aplicacao (Agregar em seu navegador ou digitando a URL) aparece pela primeira vez, a tela de login. O endereço de início geralmente tem a seguinte estrutura:

<http://projectile-server/projectile/start>.

Na tela de login, o usuário deve logar e digitar o login e senha para confirmar no sistema .O login (e eventualmente a senha) e' concedido regularmente pelo administrador. O administrador nao pode conceder senha, assim a senha deve ser alterada diretamente pelo usuario depois do primeiro acesso.












Nota: As senhas serao armazenadas criptografada no banco de dados.Quando for esquecido a senha, o administrador deve criar a senha no gerenciamento de colaboradores!

Em seguida, exibir a tela inicial do Projectile:



A barra de navegação superior consiste de uma barra de menu superior, a „folhas“ de funcionalidade, uma barra de ferramentas, uma maquina de procura e a “Funcionalidade Home” (Projectile-Logo).



	Funcionalidade “Home”. Ao clicar wechselt die Applikation, egal welche Dokumente geöffnet sind, direkt in den Arbeitsbereich auf das Intro (Eingangsbildschirm).
	Produktmanagement ermöglicht die Definition von Produkt- und/oder Dienstleistungsstrukturen und die Möglichkeit, Änderungsanträge für Veränderungen oder Fehler zuzuordnen.
	Mit Hilfe der Funktionalität “Anlegen” können neue Datensätze im System angelegt werden. Die Auswahl der Einträge unterliegt dem Berechtigungssystem.
	Druck-Funktionalität. Diese Funktionalität öffnet den aktiven Bildschirm im neuen Browser-Fenster und unterdrückt den Rahmen von Projectile
	Ablage. Die Ablage ist die private Favoriten-Sammlung des Nutzers.
	Integrierter Terminkalender (siehe auch <a href="#">Team-Kalender</a> )
	TimeTracker zum Zeiterfassen (siehe auch <a href="#">TimeTracker</a> )
	Projektassistent zur Schnellanlage von Projekten (siehe auch ...)
	Abmelden


O menu de navegação da esquerda consiste das funções do mini calendário,gerencimento de consultas, navegação e funcionalidade para a administração, o uso de interfaces, o componente de registro, diferentes módulos da versão Projectile da empresa, e os itens de menu para as votações e as comunicações internas. Em adição, o menu de navegação à esquerda inclui o armazenamento pessoal e a janela de gerencimaneto.



Na area central há a introdução com telas de entrada com definicoes livres. O exemplo mostra a tela

padrao com funcionalidades para criar novos dados, o plano de projeto, o sistema de avaliacao e o regime de desempenho no TimeTracker.



Atraves de ativacao do , o proprio usuario pode atribuir sua senha ou altera-la:



Existe uma caixa de diálogo em que a senha antiga é consultada ...




... e, em seguida uma nova senha pode ser inserida e confirmada.



No final aparece a seguinte frase ...



... e a senha foi alterada.

O logoff do sistema e' feito atraves da ativacao do . No Browser estao as possibilidades, fazer login novamente (eventualmente como um outro usuario para a administração) permanentemente ou fechar a janela no final.



From: <https://infodesire.net/dokuwiki/> - **Projectile-Online-Handbuch**

Permanent link: [https://infodesire.net/dokuwiki/doku.php?id=br:handbuch:kapitel\\_3:3.01\\_anmelden\\_abmelden\\_und\\_passwort\\_aendern](https://infodesire.net/dokuwiki/doku.php?id=br:handbuch:kapitel_3:3.01_anmelden_abmelden_und_passwort_aendern) 

Last update: **2019/10/25 14:11**